**Flight Manager**

**Тема:**

Уеб приложение за организиране и улесняване на полети и пътници.

**Автор:**

Атанас Тодоров Попов

АДРЕС: бул. „Дунав“ №36, Пловдив

Имейл: [taisan993@gmail.com](mailto:taisan993@gmail.com)

Училище: ЕГ „Пловдив“; Клас: 12-ти

**Логическо и функционално описание на решението:**

* Приложението се състои от трислоен модел : Слой за данни, слой за услуги, както и презентационен слой.
* Функционалности, имплементирани успешно в уеб приложенето:
  + Използван е Entity Framework, за успешна работа със SQL база данни
  + Използвана е git система
  + Успешно е реализирано управлението на потребители, с включен вход в системата
  + Реализирани са роли (“Admin” и “Employee”), като всяка роля има свои функционалности
  + Всички потребители имат правото да разглеждат полети, да добавят нови резервации, както и да преглеждат детайно всеки полет, заедно със списък с неговите пътници
  + Администраторът, който е първият регистриран потребител, има правото да преглежда всички регистрирани потребители, както и да редактира техните данни, също така той единствен може да редактира, както и да добавя нови полети
  + При резервация на полет за нов пътник, пътникът получава имейл с потвърждение за регистрацията, както и детайлите за неговия полет
  + Имплементирани са валидации, чрез които потребителят няма право да регистрира акаунт без въведени данни или такива с невалиден формат (например: 10 цифрено ЕГН, потребителско име, което е уникално в системата и т.н.) или да създаде полет с дата на пристигане по-ранна от тази на заминаване
  + При изчерпване на местата за някоя от класите за даден полет, потребителят няма право да направи резервация за съответната класа